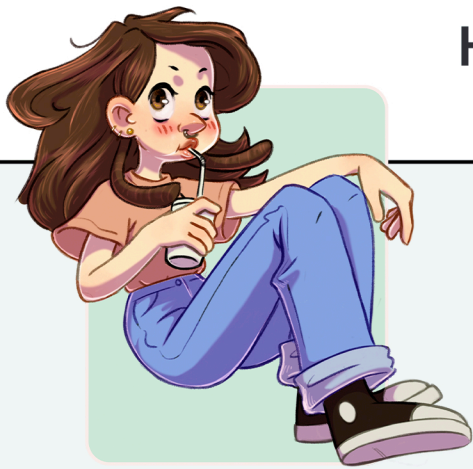




HERMELINDA VILAR PABLOS

Desde que tengo memoria me ha apasionado el arte y la ficción, por lo que tras graduarme en Lengua y Literatura Españolas decidí adentrarme en el mundo del diseño de moda y, posteriormente, de la ilustración y el modelado 3D, que he descubierto como una de mis grandes pasiones.

Actualmente me estoy formando como Técnico Superior en Animación, Videojuegos y Entornos Interactivos, si bien también aprovecho mis ratos libres para desarrollar un proyecto personal de webcómic.

Me considero una persona sociable, creativa, perfeccionista y proactiva; me gusta trabajar en equipo porque encuentro satisfacción tanto en aprender de mis compañeros como en poder contribuir al equipo.

CONTACTO

Hermelinda Vilar Pablos
(+34) 628222907
hvilarpablos1993@gmail.com

SOFTWARES & HABILIDADES TÉCNICAS

Blender
Maya
ZBrush
Esculpido orgánico highpoly
Retopología
Hardsurface
Animación 3D
Substance Painter
Substance Designer
Mapeado de UVs
Texturizado procedural
Marmoset
Adobe Animate
Animación 2D
Unity
C# para Unity
Clip Studio Paint
Adobe Photoshop
Ilustración para cómic
Adobe Illustrator
Ilustración vectorial

EDUCACIÓN

Técnico Superior en Animación, Videojuegos y Entornos Interactivos EPSUM, Madrid	sept. 2023 - jul. 2025
Curso Online de Creación de Webtoon para Manga o Comic Escola JOSO, Barcelona	mar. 2023 - jun. 2023
Master en Arte Digital, Modelado 3D con ZBrush e Ilustración Digital Arteneo, Madrid	sept. 2021 - jul. 2022
Diseño de moda, patronaje y confección Escuela de Moda LIPER, León	sept. 2015 - jul. 2018
Grado en Lengua y Literatura Españolas Universidad de León, León	sept. 2011 - jul. 2016

IDIOMAS

Español	● ● ● ● ●
Catalán	● ● ● ● ●
Inglés	● ● ● ● ●

DEMOREEL



<https://vimeo.com/974943977>