

Hermelinda Vilar Pablos

generalista 3D · ilustradora

Experiencia

Captioma SL Prácticas curriculares · profesora de modelado 3D y programación infantil Blender, Maya, ZBrush, Fusion360, Tinkercad, Makecode Arcade, Micro:bit, Scratch. 10/2024 - 12/2024

Green Sheep Proyecto propio · Guion, diseño, storyboarding e ilustración para Webtoon Clip Studio Paint, Procreate, Photoshop. 03/2023 - on going

Mobbeltur SL Jornada a tiempo completo · Patronar mobiliario y crear documentación GERBER. 06/2019 - 12/2019

Educación

EPSUM FP de Grado Superior · Animación 3D, videojuegos y entornos interactivos Blender, Maya, ZBrush, Substance Designer, Substance Painter, Adobe Animate, Premiere, Unity. 09/2023 - 06/2025

JOSO Curso online · Creación de manga y comic para Webtoon Clip Studio Paint, Procreate, Photoshop. 03/2023 - 06/2023

Arteneo Imagen SL Máster · Ilustración digital y modelado 3D Zbrush, Photoshop, Illustrator, CorelDraw, Premiere. 09/2021 - 07/2022

LIPER Escuela de Moda Formación no reglada · Diseño, patronaje y costura de moda GERBER, Photoshop. 09/2015 - 07/2019

Habilidades

Illustración · Procreate, Clip Studio Paint, Photoshop avanzado Ilustración vectorial · CorelDraw, Illustrator básico

Modelado 3D · Zbrush, Blender, Maya avanzado

Rigging y animación 3D · Maya básico

Animación 2D tradicional · Clip Studio Paint, Animate básico

Edición de video · Premiere básico

Idiomas

Español lengua materna

Catalán segunda lengua

Inglés intermedio

Chino principiante