

H. Vilar Pablos

ILUSTRADORA · GENERALISTA 3D · DOCENTE

Profesional con formación en diseño multimedia, actualmente enfocada en el ámbito de la docencia. Creativa, dinámica, con iniciativa para desarrollar acciones formativas prácticas y motivadoras, y en constante formación tanto en metodologías educativas como en tecnologías aplicadas al diseño.

 laaberricidastudio@gmail.com

www.laaberricida.com 

EDUCACIÓN

DOCENCIA

Formación Grado C: Habilitación para la docencia en grados A, B y C del sistema de formación profesional (458h) · SSCE0110 · System Formación SL, 2025-26.

IMAGEN Y SONIDO

Formación Grado D: Técnico Superior Animación 3D, juegos y entornos interactivos (2000h) · Escuela Profesional Superior de Madrid (EPSUM), 2023-25.

HUMANIDADES

Grado en Lengua Española y su Literatura · Universidad de León, con movilidad Séneca en la Universidad de Barcelona, 2012-16.

FORMACIÓN COMPLEMENTARIA - CURSOS

- Técnico de Planificación y realización de cine y vídeo (125h) · Universidad de San Jorge, 2017.
- Photoshop (34h) · Cálamo & Cran (online), 2020.
- Maquetación con Adobe Indesign (60h) · Cálamo & Cran (online), 2021.
- Dibujo del Natural (120h) · Universidad de León, 2012-13.
- Iniciación a la Corrección de textos editoriales (40h) · Universidad de León, 2019.
- Photoshop e illustrator aplicados al diseño de moda (30h) · LIPER Escuela de Moda de León, 2018.

EXPERIENCIA

Ilustradora de cómic · Oveja verde (proyecto propio) · 03/2023 – actualidad
Guión, diseño, storyboard, ilustración final · Clip Studio Paint, Procreate, Photoshop.

Docente · Gabinete de Recolocación Industrial de Vigo (prácticas) · 02/2026 – 03/2026
Blender, Maya, Unity, Canva, ChatGPT, Claude.

Profesora de modelado 3D y programación · Captioma SL (prácticas) · 10/2024 – 12/2024
Blender, Maya, ZBrush, Fusion360, Tinkercad, Makecode Arcade, Micro:bit, Scratch, Lego.

IDIOMAS

- Español | Nativo
- Catalán | Segunda lengua
- Inglés | Intermedio
- Chino | Básico

HABILIDADES

- **Enseñanza** de videojuegos, cine de animación, lengua española, para adultos.
- **Gamificación** de acciones formativas.
- **Ilustración** · Procreate, Clip Studio Paint, Photoshop.
- **Ilustración vectorial** · Inkscape, Illustrator.
- **Modelado 3D**, orgánico y hard surface · Zbrush, Blender, Maya.
- **Texturizado 3D** · Substance Designer, Substance Painter, Blender, Maya.
- **Rigging y animación 3D** · Maya, Blender.
- **Animación 2D** frame a frame · Clip Studio Paint, Animate.
- **Edición de vídeo** · Premiere.